

# COMMUNIQUÉ

Pour diffusion immédiate

## La pièce de théâtre *Vérité et conséquences* offre une satisfaction garantie ou argent remis

**Montréal, le 18 mai 2009** – Dans le cadre du Festival Fringe de Montréal, la compagnie de théâtre Vangarde présentera du 12 au 21 juin, la pièce *Vérité et Conséquences : Un spectacle solo (Ninjas inclus!!)*. La compagnie, souhaitant attirer un public varié, offre la politique de satisfaction garantie ou argent remis.

*Vérité et Conséquences* est l'histoire de Daniel qui fait face à un triste sort : la maladie. Malgré cela, il ne cesse de fanfaronner pour capter l'attention de son auditoire. Il se croit fort et au-dessus de ses affaires, mais comme pour lui rappeler la menace qui pèse sur lui, des ninjas, sortis de son imaginaire fantaisiste, viennent le confronter.

Pour rendre réaliste cette pièce de théâtre, de nombreuses scènes de combats seront présentées. Elles permettront de donner vie au monologue contemporain et touchant de Daniel.

Produite par Paul de Turreil et traduite de l'anglais par Abel, qui incarne le jeune Daniel sur la scène du MAI, cette pièce est une version améliorée de celle déjà présentée et déjà appréciée dans sa version originale lors du Festival Fringe de 1999. Cette année, la compagnie Vangarde présente cependant une toute nouvelle équipe d'acteurs et de combattants pour ébahir une fois de plus l'auditoire du Fringe.

L'idée d'offrir la politique de satisfaction ou argent remis vient du mandat que s'était donné la compagnie Vangarde à sa création en 1998 : offrir des productions locales en mettant l'accent sur l'accessibilité de ces pièces pour les personnes non initiées au théâtre. Ainsi, en gardant cette politique active, Paul de Turreil espère attirer un plus **grand public qui découvrira ce que peut être le théâtre.**

Renseignements:

Nom : Julie Blais

Num de tél : 514-254-8399 ou 514-466-0351

Adresse courriel : julie.blais.3@umontreal.ca

Pour plus d'information sur la pièce de théâtre voir :

<http://www.kinalaya.com/vangarde/>